**Cuento pinocho**

Clase: carpintería.

Atributos: calidad, estado, dueño.

Acción: fabricar, pintar, reparar.

Clase: personaje: muñeco, hombre, niños, grillo, hada, ballena.

Atributos: nombre, carácter.

Acciones: caminar, sentir, mentir, ignorar, dormir, fabricar, buscar, rescatar, convertir.

Instancia de la clase carpintería.

Objeto: carpintería

Calidad: baja. Hereda de la clase carpintería

Estado: vieja.

Dueño: geepeto.

Instancia de la clase personaje

Clase P

Objeto: hombre

Nombre: geepeto hereda de la clase personaje

Carácter: amable, simpático, soñador.

Acción: fabricar, pintar, reparar.

Objeto: muñeco

Nombre: pinocho hereda de la clase personaje

Carácter: feliz, mentiroso, bueno

Acción: estudiar, hablar, ser normal, rescata

Objeto: hada madrina

Carácter: buena hereda de la clase personaje

Acción: conceder, deseos, hechizar

Objeto: grillo

Nombre: pepito grillo hereda de la clase personaje

Carácter: amigable, consejero, amigo

Acción: rescatar, hablar por pinocho

Objeto: niños hereda dela clase personaje

Nombre: niño1, niño2

Carácter: malos, traviesos, aventureros

Objeto: ballena

Nombre: ballena1 hereda de la clase personaje

Carácter: hambrienta

Acción: tragar, estornudar, comer

**Paola andrea rivera sierra**

**Alexis Arango**

**Arlenson Vargas**

**Para el trabajo de mascota del código somos los mismos 3 integrantes**